

**Powiadomienie o transakcji/~~transakcjach~~\*, o którym mowa  
w art. 19 ust. 1 rozporządzenia MAR**

|          |   |   |                |
|----------|---|---|----------------|
| <b>1</b> | <b>Dane osoby pełniącej obowiązki zarządcze/osoby blisko z nią związanej</b>  |   |                |
| a)       | Nazwa/Nazwisko  | Marek Tymiński                                      |                |
| <b>2</b> | <b>Powód powiadomienia</b>  |   |                |
| a)       | Stanowisko/status   | Osoba pełniąca obowiązki zarządcze – Prezes Zarządu |                |
| b)       | Pierwotne powiadomienie/zmiana  | Powiadomienie pierwotne                             |                |
| <b>3</b> | <b>Dane emitenta, uczestnika rynku uprawnień do emisji, platformy aukcyjnej, prowadzącego aukcje lub monitorującego aukcje</b>  |   |                |
| a)       | Nazwa   | CI Games Spółka Akcyjna                             |                |
| b)       | LEI   | 2594004XCEJP2AO2DF56                                |                |
| <b>4</b> | <b>Szczegółowe informacje dotyczące transakcji: rubrykę tę należy wypełnić dla (i) każdego rodzaju instrumentu; (ii) każdego rodzaju transakcji; (iii) każdej daty; oraz (iv) każdego miejsca, w którym przeprowadzono transakcje</b> |   |                |
| a)       | Opis instrumentu finansowego,<br>rodzaj instrumentu<br>Kod identyfikacyjny  | Akcje<br><br><b>PLCTINT00018</b>                    |                |
| b)       | Rodzaj transakcji   | Subskrypcja / emisja                                |                |
| c)       | Cena i wolumen  | <b>Cena</b>   | <b>Wolumen</b> |
|          |   | <b>1,20 PLN</b>                                     | <b>420 000</b> |
| d)       | Informacje zbiorcze<br>– Łączny wolumen<br>– Cena   | 420 000<br>1,20 PLN                                 |                |
| e)       | Data transakcji   | 2020-09-02  |                |
| f)       | Miejsce transakcji  | Poza systemem obrotu / objęcie akcji nowej emisji   |                |

\* Niepotrzebne skreślić